

Утверждаю:
Директор ТМК ОУ «ДСШ №1»
Терникова М.В.
19.12.2022 .._____

План конспект
конкурса зимних игр на свежем воздухе
в рамках краевой акции «Зимняя планета детства»
направления «ПРОдвижение талантов.
Номинация «Зимние забавы»

Цель: организация содержательного досуга учащихся школы; формировать подвижно-игровые навыки детей; создать атмосферу радости.

Задачи:

- развитие творческого потенциала учащихся;
- создание праздничной атмосферы в преддверии новогодних праздников и зимних каникул;
- вовлечение в творческую и игровую деятельность;
- развитие физических качеств.

Время и место проведения

Спортивно-развлекательный конкурс проводится 20.12.2022 г в 14.00 на пришкольной площадке.

Руководство проведением

Общее руководство возлагается на учителей физической культуры Мошеву В.Р., Щелконогову Н.В.

Участники конкурса

К участию в конкурсе допускаются учащиеся 4 и 3 классов, не имеющих противопоказаний к занятиям на свежем воздухе.

Инвентарь

Конусы – 6 шт., флажок – 1 шт., плюшки – 2 шт., санки – 2 шт., лыжные палки – 2 пары, лыжи, колпаки – 2 шт., свисток, манишки.

Программа конкурса

Место проведения – площадка огораживается конусами. Проводится инструктаж по технике безопасности на соревнованиях.

Учащиеся делятся на команды.

№	Описание игры	Авторские нововведения
1	Музыкальная разминка: (проводится в спортивном зале перед эстафетами). Цель – разогреть мышцы, связки и суставы перед соревнованиями.	Разминка проводится под музыку с использованием базовых шагов

		аэробики.
2	<p>Спортивные эстафеты:</p> <p>1. Фристайл</p> <p><i>Место проведения:</i> ровная снежная площадка, на которой расположены линии старта и финиша.</p> <p><i>Инвентарь:</i> ориентиры, плюшки.</p> <p><i>Содержание и ход игры.</i></p> <p>На дистанции стоят ориентиры. Первый участник берет плюшку за веревку, а второй участник садится в плюшку. По сигналу – 1 участники волокут плюшку со 2 участником до ориентира, 1 участник остается на месте, а 2 участник бежит с плюшкой за 3 участником, волочет его к 1 участнику. 2 участник остается на месте, а 3 бежит за 4, и так далее. Пока все участники не окажутся на противоположной стороне. Выигрывает тот, кто первым закончит эстафету.</p> <p>2. Бобслей</p> <p><i>Инвентарь:</i> санки, лыжные палки.</p> <p><i>Содержание и ход игры.</i></p> <p>Две команды расположены у линии старта в колоннах. Перед каждой командой стоят санки и лыжные палки. По сигналу, игрок становится на санки, на колени, берет в руки лыжные палки и начинает толкаться палками до ориентира и назад. Передает эстафету следующему участнику. Дистанция считается пройденной, когда санки пересекут линию старта.</p> <p>3. Переправа</p> <p><i>Инвентарь:</i> плюшки, ориентиры.</p> <p><i>Содержание и ход игры.</i></p> <p>Две команды расположены у линии старта в колоннах. По сигналу первый участник ложится на плюшку на живот и с помощью рук начинает передвигаться до ориентира и назад. Передает эстафету следующему. Выигрывает та команда, которая первой пересечет линию старта.</p> <p>4. Колпаки</p> <p><i>Инвентарь:</i> колпаки, ориентир.</p> <p><i>Содержание и ход игры.</i></p> <p>Две команды расположены у линии старта в</p>	<p>В эстафете используются дюбинг – плюшки.</p>

	<p>колоннах. Перед ними лежат колпаки. По сигналу, первый участник надевает колпак и бежит в них до ориентира и назад. Передает колпак следующему участнику. Побеждает команда, которая первой пересечет линию старта.</p> <p>5. Перевозка груза <i>Инвентарь:</i> плюшки, различные предметы, ориентир. <i>Содержание и ход игры.</i> Две команды расположены у линии старта в колоннах. Перед ними плюшка. На противоположном конце находятся различные предметы. По сигналу, участники с плюшкой бегут к кучке своих предметов, берут один, кладут в плюшку и везут его к своей команде. Забирают предмет. Плюшку передают следующему. Эстафета продолжается до тех пор, пока участники не перевезут все предмета к старту. Побеждает команда, которая первой закончит эстафету.</p> <p>6. Лыжные гонки шуточные. <i>Инвентарь:</i> лыжи, ориентир. <i>Содержание и ход игры.</i> Две команды расположены у линии старта в колоннах. Перед ними лежит одна лыжа. По сигналу участник ставит ногу на лыжу и толкаясь другой ногой начинает передвигаться до ориентира. Берет в руки лыжу и бегом возвращается назад. Передает лыжу следующему участнику своей команды. Побеждает команда, которая первой пересечет линию старта.</p>	
3	<p>Подвижная игра «Взятие крепости» Игра проводится на снежной горе. <i>Инвентарь:</i> флажок <i>Содержание и ход игры.</i> На самом верху снежной горы стоит флажок. Команды располагаются в разных местах – одна команда обороняется на горе, другая наступает и пытается завладеть флажком. Если наступающего участника задевают обороняющиеся, он считается</p>	<p>Игра придумана на основе стариной народной игры «Взятие снежного городка». Переделанная под свои условия авторами – Щелконоговой Н.В. и Мошевой В.Р.</p>

	<p>заколдованным и стоит неподвижно пока его не расколдуют участники его команды. Если наступающая команда завладевает флажком, команды меняются местами. Если наступающего игрока с флажком задевают обороняющиеся, он тоже считается заколдованным, а флаг возвращают на место. Флажок можно передавать из рук в руки. Побеждает команда, которая доставит флажок в свой дом.</p>	
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

Подведение итогов

Команды награждаются кубками и грамотами. После проведения мероприятия все идут на горячий чай и сладости.